
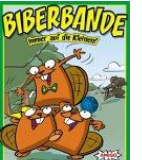


Spielliteratur für Eltern und ihre Kinder

	Rummikub	Rummikub ist ein spannendes Familienspiel, bei dem es um Zahlenreihen und -Serien geht. 2-4 Spieler, 8 – 99 Jahre
	Rush hour Rush hour 2 / 3 / 4 Rush hour Jr. Railroad Rush hour Safari Rush hour	Rush Hour Sie stecken im Verkehrsstau zusammen mit vier LKWs und elf anderen Autos. Können Sie Ihr Fahrzeug so durch die Rush Hour manövrieren, dass Sie den Weg zur Ausfahrt finden? Das Spiel enthält: -16 farbige Fahrzeuge und Spielrahmen -40 Spielkarten mit Spielmöglichkeiten in 4 Schwierigkeitsebenen, Lösungen auf den Rückseiten. Ab 8 Jahren.
	Dog	Auf den ersten Blick erinnert Dog an das "Eile mit Weile"-Spiel. Vier eigene Spielfiguren sollen so schnell wie möglich über einen Rundkurs ins Ziel gebracht werden. Die Figuren werden jedoch nicht durch eine Würfelzahl, sondern aufgrund der Werte von Bridge-Karten möglichst vorteilhaft bewegt. Dog ist ein Partnerspiel.
	Take it easy	Ravensburger Take it easy ist ein spannendes Legespiel, in dem man möglichst lange Farbreihen aufs Spielfeld legen muss; für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren.
	Elfer raus	Elfer raus Kartenspiel Das beliebte Kartenspiel für die ganze Familie

	Ligretto blau, rot, grün, jr.	Ein Muß für alle, die mal ein Geschwindigkeitsspiel haben wollen.
	SET	Set; das ultimative Kartenspiel (10 – 99 Jahre; 2 – 8 Spieler; 20 Minuten) Es werden 12 Karten offen ausgelegt. Der oder die Spieler müssen nun drei Karten heraussuchen, die ein SET bilden.
	River Crossing	Helfen Sie dem Holzfäller über den Fluss ohne von den hungrigen Krokodilen, Schlangen und Piranhas gefressen zu werden. Versetzen Sie einfach die Baumstämme zwischen den Baumstümpfen und gelangen Sie so über den Fluss!
	UNO	UNO ist ein wirklich tolles Kartenspiel, das zwar in erster Linie glücksbetont ist, aber auch ein gewisses Maß an Taktik ermöglicht (2 – 10 Spieler; ab 6 Jahren).
	Biberbande	Das Spiel ist für Kinder ab 6 Jahre ausgelegt (2 – 6 Spieler), dementsprechend einfach ist auch die Spielidee: Es gibt Punktekarten mit den Werten von 0-9 und 3 Arten von Sonderkarten. Es geht darum in mehreren Spielrunden die niedrigste Gesamtpunktzahl zu erreichen. Dementsprechend versucht man, möglichst niedrige Karten zu bekommen und zu behalten und die hohen Karten möglichst loszuwerden.

Spiele für zu Hause



Schulpsychologischer Dienst des Kantons St. Gallen

Beratung und Diagnostik